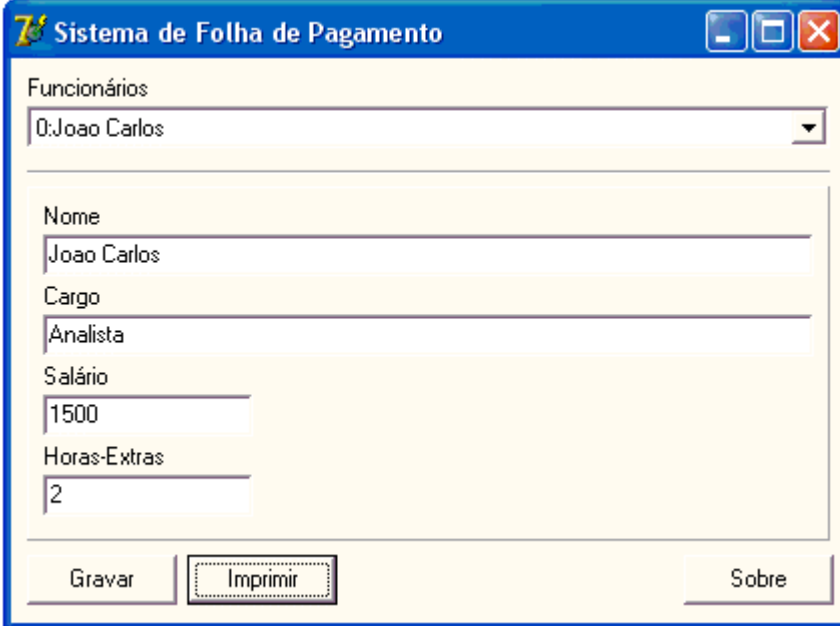
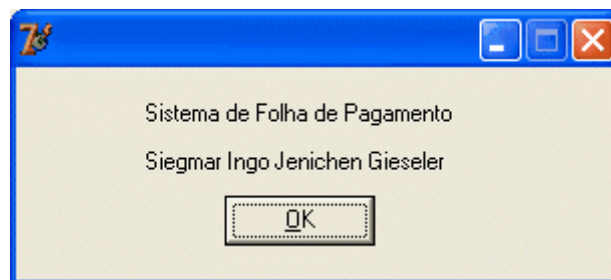


FOLHA DE PAGAMENTO

1. Desenvolva um Sistema de Folha de Pagamento em Delphi com base nas seguintes telas e especificações.



Tela 1



Tela 2

- Você acabou de passar na disciplina de LPIII e foi escolhido para desenvolver um Sistema que calcule a Folha de Pagamento de uma Empresa;
- Os dados que identificam cada Funcionário devem ser gravados em um registro com a seguinte estrutura (lembre-se de inicializar a lista de Funcionários com valores em branco):

```
type
  Funcionario = record
    Nome: string[50];
    Cargo: string[50];
    Salario: Integer;
    HorasExtras: Integer;
  end;
```

```
var
  Funcionarios: array[0..29] of Funcionario;
```

- O sistema deve se chamar “Folha” e gerar um executável “Folha.exe”;
- O sistema deve permitir o Cadastro de Funcionários e a emissão da Folha de Pagamento;
- Os registros devem ser gravados em um arquivo de nome “FolhaPagamento.dat”, do tipo “file of Funcionario”, que deve ser carregado no início do programa e gravado no final;
- O componente TComboBox deve ser carregado com os nomes dos Funcionários gravados no arquivo no início do programa. Ao alterar a seleção deste componente, os atributos do Funcionário selecionado devem aparecer nos campos de edição (Nome, Cantor, etc);
- O sistema deve ter uma tela de “Sobre” que abre de forma Modal para exibir o nome do programa e do programador;

- Utilize o componente TPanel organizar os componentes dentro da Tela Principal;
 - A propriedade "Items" do componente TComboBox deve receber o valor "-" quando o nome do Funcionário for em branco;
2. Emitir a Folha de Pagamento em um arquivo texto .TXT de nome "Folha.txt" , do tipo "TextFile", com o layout abaixo (mas com os dados cadastrados no programa que for escrito):

Folha de Pagamento

Nome	Cargo	Bruto	HE	Liquido
Joao Carlos	Auxiliar	350	2	360
Antonio Carlos	Motorista	400	5	425

Valor da Hora Exrta (HE) = R\$ 5,00

OBSERVAÇÕES

- Nomeie o projeto, os formulários e os componentes de forma clara (Não deixe os componentes com nomes como "Button1");
- Trate adequadamente formulários Modais e/ou Não-Modais;
- Trate adequadamente as propriedades "Visible" ou "Enabled" de forma a tornar invisíveis ou desabilitados os componentes que assim o exigirem;
- Verifique os valores da propriedade "TabOrder" para que os componentes se comportem de forma adequada;
- Desaloque a memória de objetos criados dinamicamente;
- Torne o formulário o mais amigável possível e controlar o que for possível na sua exibição;

DICAS

- FileExists(string): verifica a existência de um arquivo pelo nome;
- Trim(string): limpa os caracteres em branco a esquerda e a direita da string;