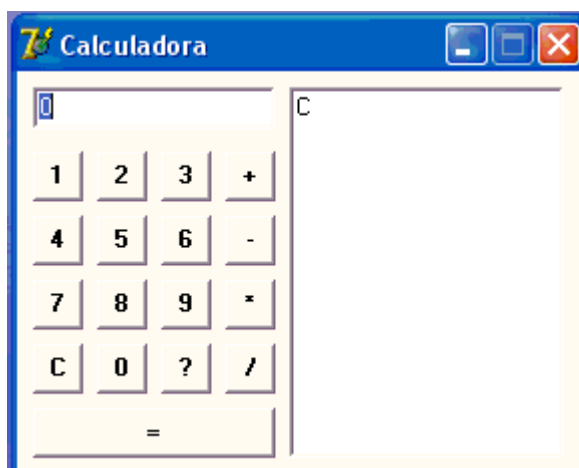
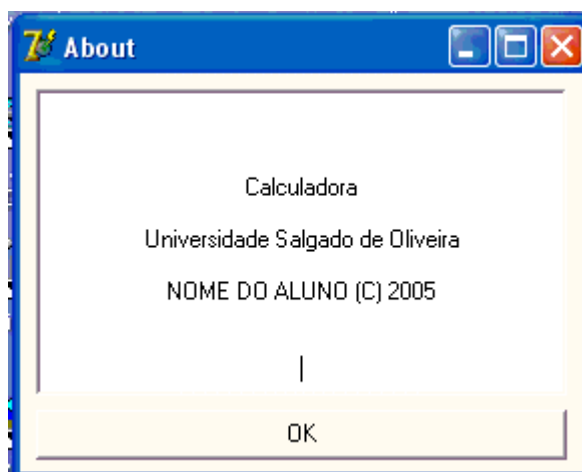


Calculadora



Tela Inicial 1/2



Tela Inicial 2/2

- O projeto deve conter os seguintes arquivos:

Calculadora.dpr

frmCalculadora.pás (formulário FormCalculadora)

frmAbout.pás (formulário FormAbout)

- Utilize um único evento para tratar os botões de números;
- Utilize um único evento para tratar os botões de operações;
- O componente MEMO deve conter o histórico dos cálculos executados;
- O histórico deve ser gravado em arquivo texto quando a calculadora for fechada;
- O histórico deve ser lido do arquivo texto quando a calculadora for aberta;
- Considere apenas cálculos com números Inteiros;
- Ao clicar no botão “?” deve ser aberta a tela de informações (About) sobre a calculadora que só pode ser fechada com o OK e deve ser do tipo MODAL;
- Dê nomes coerentes aos formulários e componentes, não deixando os nomes “default” do Delphi (Edit1, Button1, etc)
- A Tela inicial da Calculadora deve mostrar 0, porém ao digitar qualquer coisa o ‘0’ deve ser substituído pelo número;
- Todas as teclas de operações, C e ‘?’ devem ser mostradas no histórico;

- Lembre-se de desalocar a memória de objetos criados dinamicamente;
- Lembre-se de considerar o caso do arquivo texto não existir quando for lido;
- Lembre-se de tornar o formulário o mais amigável possível e controlar o que for possível na sua exibição;
- Lembre-se de limpar valores “default” de componentes inseridos pelo Delphi no momento da criação;
- Lembre-se de verificar quais campos devem ser READONLY ou ENABLED;
- Lembre-se de colocar os componentes na ordem “TAB ORDER” correta:

Display => Números => Operações => C => ?